**Département Mathématiques et Informatique**

**Rapport du**

**EXAMEN BLANC**

**Filière :**

**« Génie du Logiciel et des Systèmes Informatiques Distribués »**

**GLSID**

**EXAMEN BLANC**

**DESIGN PATTERN + AOP**

Réalisé par : Encadré par :

- Zakaria ZIGHIGHI - Mr Mohammed YOUSSFI

**Année Universitaire : 2023-2024**

# Sommaire

[Sommaire 2](#_Toc152929339)

[Diagramme de classe : 2](#_Toc152929340)

# Diagramme de classe :

* Designs Patterns Utilisés :

# Strategy Pattern :

# Employé pour permettre la génération du code source en utilisant différentes stratégies pour chaque langage de programmation. Il permet d'ajouter de nouvelles implémentations pour d'autres langages futurs sans modifier le code existant.

# Observer Pattern :

# Utilisé pour notifier les observateurs (classes intéressées par les changements) lorsqu'un attribut d'une classe change.

# Composite Pattern :

# Mis en œuvre pour créer des groupes de classes (Classe Groupe) qui peuvent contenir d'autres groupes, fournissant ainsi une structure arborescente pour représenter l'organisation des classes.

# Adapter Pattern :

# Utilisé pour adapter une ancienne implémentation en l'intégrant comme stratégie de génération de code du Framework, sans modifier l'interface existante.

# 